

OANA GOGÉ

oana@firefungames.com

Helsingør, Danmark

LinkedIn: linkedin.com/in/oanagoge • Website: firefungames.com

PROFESSIONEL SAMMENDRAG

Softwareingeniør med 13+ års professionel programmeringserfaring og 7+ års specialisering i backendudvikling med ASP.NET Core, Node.js og Azure. Designede og vedligeholdt enterprise-sundhedsplatforme, der betjener kunder fra små klinikker til WebMD med 99,9%+ opetid, integreret med 35+ eksterne tjenester inklusive AI/ML, betalings- og kommunikationssystemer. Bygger i øjeblikket IoT-enhedsstyring på Azure for en global dyresundhedsvirksomhed via Toptal. Arbejder AI-forstærket til daglig — agentisk kodning med Claude Code, GitHub Copilot og Codex, bygger AI-funktioner og automatiseringer, og hjælper ingeniør-teams med at bruge AI-værktøjer effektivt.

ARBEJDSERFARING

Azure Full-Stack-udvikler via Toptal — AI-forstærket

Toptal • FireFun Games (selvstændig)

Juli 2025 – Nuværende • Fjernarbejde

Fuldtid hos en global dyresundhedsvirksomhed, hvor jeg bygger cloud-IoT-systemer på Azure. Arbejder AI-forstærket hele vejen — inklusive debugging og optimering af AI-kodnings-workflows.

Nøgleresultater:

- Bygger IoT-enhedsstyring på Azure IoT Hub og Service Bus på tværs af en platform med tusindvis af tilsluttede enheder
- Leverer features end-to-end på tværs af 5+ repositories i forskellige programmeringssprog — cloud-backend, enhedssoftware og web-frontend
- Daglig agentisk kodning med Claude Code, GitHub Copilot og Codex — multi-agent-workflows til testgenerering, store refaktoreringer og debugging af produktionshændelser, med disciplineret menneskelig gennemgang af hver ændring
- Anerkendt som ingeniør-teams foretrukne AI-ressource — holder jævnligt interne demoer og oplæg der lærer ingeniører at bruge AI-kodningsværktøjer mere effektivt, og forfattede teamets interne AI-best-practice-guide
- Byggede intern AI-assisteret overvågnings- og release-automatisering, som teamet har taget til sig — heriblandt et dashboard, der nu bliver til et internt produkt

Principal Software Engineer (Kontrakt)

HIA Technologies

Juni 2018 – Juli 2025 • Fjernarbejde

Ledede backend-arkitektur og udvikling for HIPAA-kompatibel sundhedsplatform, der betjener kunder fra små klinikker til WebMD, med 93k+ brugersessioner og 99,9%+ opetid over 6 år. Oprindeligt placeret af Toptal; HIA købte kontrakten fri efter få måneder og beholdt mig i syv år.

Nøgleresultater:

- Ledede backend-arkitektur for sundhedsplatform der betjener kunder fra små klinikker til WebMD
- Opretholdt 99,9%+ opetid over 6 år med 93k+ brugersessioner
- Byggede et enterprise-integrationsøkosystem der forbinder 35+ eksterne tjenester
- Designede multisystem-arkitektur der administrerer 6TB+ sundhedsmedier og patientdata
- Byggede omfattende sikkerhedsramme med AES-dobbeltkryptering til HIPAA-overholdelse
- Orkestrerede datamigrationer uden nedetid der påvirker 58k+ medieaktiver
- Udviklede AI-drevet spørgsmål-svar-system med vektorsøgning og LLM-integration
- Ledede teknisk mentorskab på tværs af 400k+ linjer full-stack-kodebase
- Implementerede omfattende DevOps-praksisser med automatiseret testning og deployment-pipelines

Freelance Software Engineer

Selvstændig (FireFun Games)

Dec 2014 – Juni 2018 • Fjernarbejde

Bidrog til mobilspil der opnåede 5M+ downloads på Google Play, implementerede multiplayer-netværk for 100v100 enhedskampe med synkronisering i realtid og PlayFab-backend-integration.

Nøgleresultater:

- Bidrog til mobilspil der opnåede 5M+ downloads på Google Play
- Implementerede multiplayer-netværk for 100v100 enhedskampe med synkronisering i realtid
- Udviklede interaktive uddannelsesplatforme for enterprise-kunder inklusive Siemens
- Skabte fysiksimuleringer, animerede læringsoplevelser og 24+ uddannelses-minispil
- Byggede cross-platform-webapplikationer ved brug af HTML5 Canvas og specialbyggede fysikmotorer
- Designede multiplayer-arkitekturer og realtidssystemer til spilplatforme

Lead Developer

Lucus Aps

Januar 2016 – November 2016 • Danmark

Ledede udviklingsteam på 4-5 udviklere inklusive fuldtidsansatte og praktikanter, administrerede uddannelsesspilprojekter for danske skoler med praktisk mentorskab og teknisk vejledning.

Nøgleresultater:

- Ledede udviklingsteam på 4-5 udviklere inklusive fuldtidsansatte og praktikanter
- Administrerede uddannelsesspilprojekter for danske skoler med praktisk mentorskab
- Byggede et skræddersyet multiplayer-netværkssystem til klasseværelsesbaserede spil
- Håndterede markedssimulering i realtid og tilstandssynkronisering i ustabile skolenetværk
- Udviklede lokationsbaseret mobilapplikation ved brug af GPS-nærhedsdetektion til turisme i København
- Implementerede økonomisk simulering i realtid med dynamisk prissætning der reagerer på studerendes handlinger

Spiludvikler Tactile Entertainment

Marts 2013 – August 2014 • Danmark

Bidrog til mobilspil med millioner af downloads inklusive Skyline Skaters (#1 i App Store i 60+ lande) og Airheads Jump, fokuserede på gameplay-programmering og optimering af brugeroplevelsen.

Nøgleresultater:

- Bidrog til Skyline Skaters (#1 i App Store i 60+ lande) og Airheads Jump
- Udviklede specialbyggede level editor-værktøjer for at strømline workflows til indholdsoprettelse
- Implementerede native mobilintegrationer til iOS- og Android-platformer
- Skabte specialbyggede plugins til reklame-SDK'er og tredjepartstjenester
- Gennemførte omfattende multi-enhedstestning på tværs af forskelligartet mobilt hardware
- Sikrede konsistent ydelse og optimering af brugeroplevelsen

FRIVILLIGT ARBEJDE

Frivillig udvikler & hjemmesidemanager Katteklubbing (Katteredningsorganisation)

Juli 2023 – Nuværende • Fjernarbejde

Står for hele katteværnets web-tilstedeværelse: en full-stack medlemsportal (Next.js/Supabase på Vercel) med sikkert login, admin-dashboards, nyhedsbreve og GDPR-kompatibel datahåndtering for 275+ medlemmer — plus den genopbyggede offentlige hjemmeside og et AI-assisteret budgetværktøj.

Bidrag og resultater:

- 275+ medlemmer håndteret gennem den specialbyggede medlemsportal
- Genopbyggede den offentlige hjemmeside i Next.js — trafikken voksede fra ~50 til et toppunkt på ~1.500 månedlige besøg
- Skaffede og driver en Google Ad Grants-konto — 10.000 USD/måned i gratis søgeannoncering
- Byggede et AI-assisteret budgetværktøj, der parser bankudtræk og automatisk matcher donorer
- Multikanal-kommunikation med e-mail-nyhedsbreve og SMS-notifikationer
- Rollebaseret adgangskontrol med row-level security til dataisolering
- GDPR-kompatibel datahåndtering og privatlivskontrol

UDDANNELSE

Kandidat i medieteknologi og spil IT-Universitetet i København

2011 – 2013 • Danmark

Specialisering: AI, grafikprogrammering og højtydende systemer

Afhandling: Brug af mesh-deformationsteknikker til at simulere våbenimpact

Bachelor i datalogi "Politehnica"-universitetet i Bukarest

2007 – 2011 • Rumænien

Specialisering: AI og computergrafik

Afhandling: Adaptive algoritmer baseret på genetiske modeller i spil

TEKNISKE FÆRDIGHEDER

Programmeringssprog:

C# (Expert), JavaScript (Advanced), TypeScript (Advanced), Python (Intermediate)

Backend-teknologier:

ASP.NET Core, Node.js, Express, Azure Functions, ASP.NET MVC (Razor), REST APIs, Entity Framework Core, SQL, CosmosDB, xUnit, Swagger/OpenAPI, JWT/OAuth

AI-teknologier:

Claude Code, Claude Agent SDK, GitHub Copilot, Codex, Cursor, MCP (Model Context Protocol), Multi-agent orchestration, OpenAI API, Anthropic API, Gemini API, Groq, Ollama, Pinecone Vector Database, HuggingFace, IBM Watson

Cloud & DevOps:

Azure Functions, Azure App Service, Azure Storage, Azure DevOps, Azure IoT Hub, Azure Service Bus, Azure Application Insights, Azure Entra ID, Azure App Configuration, Google Cloud Platform, AWS, Docker, Serverless Architecture, CI/CD, Git, GitHub Actions

Databaser & tjenester:

MS SQL Server, Cosmos DB, Azure Storage, Google Drive API, Google Sheets API, Supabase, PostgreSQL

SPROG

Engelsk: Modersmålsniveau - Mit stærkeste sprog — brugt dagligt siden den tidlige barndom; det har for længst overhalet rumænsk som det sprog, jeg tænker og arbejder på.

Rumænsk: Modersmål - Født og opvokset i Rumænien.

Dansk: Professionelt arbejdsniveau - Dansk statsborger (2023), boet i Danmark siden 2011. Fører gerne tekniske samtaler på dansk — stærkest på skrift.

PERSONLIGE OPLYSNINGER

Bopæl: Helsingør, Danmark

Arbejdstilgængelighed: Fjernarbejde globalt (alle tidszoner)

Interesser: Automatisering, AI-teknologier, Katte, hjemmeautomatisering, videospil, skabelse af musik om mine katte med AI